

HACKATHON

26/03
08.00 hs

27/03
20.00 hs

Espacio DUAM - Ciudad de Neuquén



Desde hace ya un tiempo que las sociedades han comenzado a exigir mayor apertura en los gobiernos, mayor participación ciudadana en los asuntos públicos y mayor transparencia en las gestiones. La apertura de datos públicos está íntimamente asociada con estas exigencias y el uso beneficioso que se puede hacer de esos datos es muy diverso. Los hackathones, maratones de programación, son entornos muy favorables para fomentar el uso de los datos abiertos.

La palabra **Hackathon** proviene del ámbito informático y es heredado de la cultura hacker. Su significado se encuentra en las palabras que la integran: **Hacker** y **Marathon**. Un *hacker* es un ser apasionado que disfruta aprendiendo y usando el ingenio para solucionar problemas difíciles. Entendemos el maratón como sinónimo de un evento de máximo rendimiento que busca soluciones innovadoras y creativas de los desafíos y problemas teniendo como objetivo beneficios sociales directos.

En el marco de **TecNap 2014**, la Secretaría de Gestión Pública del Gobierno de la Provincia de Neuquén, a través la **OPTIC** (Oficina Provincial de Tecnologías de la Información y Comunicación), organiza el **Hackathon**. Los participantes trabajarán de manera colaborativa para desarrollar soluciones que proporcionen servicios directos a los ciudadanos, promuevan un gobierno abierto y faciliten la relación del ciudadano con el estado.

Se trata de un maratón de 36 horas que tendrá lugar en el **Espacio DUAM**, ubicado sobre el acceso Aeropuerto de Neuquén. Es un evento gratuito, que

dará comienzo a las 8 horas del 26 de marzo a las 20 horas del 27 de marzo de 2014

¿Quiénes pueden participar?

Pueden participar alumnos de nivel medio, estudiantes terciarios y universitarios, programadores y desarrolladores, coordinadores de proyectos, miembros de ong, periodistas, docentes, personal de la administración pública y empresarios.

¿Cómo se inscriben?

Los interesados deberán inscribirse en la web del Hackathon (<http://hackathon.neuquen.gov.ar>)

¿Cómo se participa?

1. Los participantes deberán presentarse como equipo de mínimo 2 personas y máximo 5 personas. Podrán participar todas las personas interesadas mayores de 16 años. No es requisito ser estudiante de una carrera relacionada con tecnología ni profesional del área. Los miembros de cada equipo podrán realizar diferentes tareas inherentes al desarrollo, por ejemplo: diseño, análisis, investigación, acompañamiento o expositor. Se sugiere la conformación de equipos multidisciplinarios, con diversas perspectivas y áreas de expertise.

2. Los equipos no pueden estar integrados por más de una persona del mismo organismo público y no podrá participar el personal de la OPTIC.

3. Los miembros del equipo tendrán que designar un referente, siendo éste el responsable de todas las comunicaciones desde y para el equipo.





4. La organización pone a disposición de los participantes datos abiertos de distintos organismos de la administración pública en la web 3 días antes del inicio del hackathon.

5. Los datos están enmarcados en algunas de las categorías establecidas por los organizadores para el Hackathon:

- Seguridad civil
- Medio Ambiente
- Salud
- Educación y Cultura
- Ciudades inteligentes
- Emprendimientos sociales y tecnologías

6. El día 26 de marzo se hará una ronda de networking durante dos horas antes de empezar la competencia en la que se presentarán la estructura de datos ofrecidos y se permitirá a los participantes sin equipo establecer contactos y armar grupo.

7. El equipo tiene total libertad en cuanto al uso de tecnologías y plataformas (aplicaciones web, aplicaciones móviles, uso de conceptos tecnológicos como georeferencia, QR code, Indicadores, etc); como así también la elección del lenguaje de programación a utilizar.

8. Los participantes no podrán competir con una aplicación desarrollada fuera del Hackathon.

9. A las 18 horas del 27 de marzo finaliza la competencia. A partir de ese momento los equipos dispondrán de 20 minutos para presentar públicamente sus resultados. Se conformará un jurado

ad-hoc que realizará la evaluación de los proyectos y elegirá el proyecto ganador.

10. Los organizadores podrán realizar cambios y modificaciones a las reglas de este evento hasta antes del día del inicio del hackathon. Será responsabilidad de los participantes mantenerse informados a través de la web oficial.

11. La organización proporcionará a los participantes la conexión a internet y una pc por equipo, refrigerio, almuerzo y cena durante el evento.

¿Se puede visitar el Hackathon?

El Hackathon estará abierto al público en general. Los visitantes dispondrán de un espacio público de reunión con los participantes, no pudiendo acceder a la zona de trabajo mientras dure la competencia.

Equipo de Coordinación

Dirección Provincial de Servicios TICs.

Referente: Lic. Carolina Herzel

cherzel@neuquen.gov.ar

Teléfono 0299 4494874

Celular 299 15 4 381 108

